



Cursus CMS

1. Inleiding

CMS staat voor Content Management System.

Je maakt een site voor een toneelvereniging, jeugdbeweging of enig andere organisatie. Maar je bent de enige die webdesign in de vingers heeft...zodoende moet iedere verandering of nieuwe boodschap door jou vingers passeren.

Waarschijnlijk zou het welgekomen zijn dat anderen ook de website helpen behren, maar vermoedelijk voelen ze zich niet geroepen om HTML, CSS of PHP te leren.

Met een CMS systeem brengen we daar verandering in. Met een CMS systeem kunnen derden ook inhoud op je website veranderen of toevoegen.

Via deze tutorial leren we hoe we zelf zo een eenvoudig CMS systeem kunnen opzetten.

Ervaren designers zullen mij overladen met de banvloek van 'onzin-verkoper'. Ze zullen verwijzen naar programma's als [Joomla](#) en [Mambo](#).

Deze freeware CMS programma's zijn inderdaad zeer krachtig. Maar ze zijn tezelfdertijd behoorlijk complex in opbouw en beheer.

2. Live voorbeeld

Om een en ander te illustreren en jezelf warm te maken voor deze extra studie, geven we hierbij een live voorbeeld.

Ga eerst naar terug naar de site van web-garden en [log-in](#) of [registreer](#) je eerst indien dit nog niet is gebeurd.

Typ vervolgens de link van de 'voorbeeld site' in:
<http://www.web-garden.be/tijdelijk/tiny/index.php>

Je ziet onder andere onderstaande post.



De tekst die je in de bovenste blok ziet kan verschillen met wat je in werkelijkheid op het scherm ziet.

De vorige bezoeker van deze tutorial heeft zijn sporen nagelaten☺:

Nu geven we je de gelegenheid om die tekst zelf aan te passen.




Open daartoe de editor via deze link: [Editor TinyMCE](#)
































Klik op Nieuw Script

Er kan ipv Nieuw Script iets anders staan...Afhankelijk van wat een vorige bezoeker heeft ingebracht.

Overzicht:

   [Nieuw Script](#)

Titel:

B I U                             

Hopelijk ben je nu overtuigd van de mogelijkheden...en ga je verder aan de slag met de studie van deze tutorial.

3. Benodigd voor het succesvol uitvoeren van deze tutorial

Kennis: Je dient te beschikken over kennis HTML, CSS, PHP en MySQL. Als dit niet zo is, neem dan de desbetreffende cursussen door op www.web-garden.be .

Je moet ook een unzip programma hebben.

Vanzelfsprekend moet je goed uit de voeten kunnen met een FTP programma (en er zelf een hebben)

Webhosting: Het bedrijf die je website host, moet PHP en MySQL ondersteunen. In deze tutorial zal ik gebruik maken van phpMyAdmin voor het beheer van de database.

Als je webhosting bedrijf geen PHP en MySQL ondersteunt, verwijst ik naar www.one.com. Dit bedrijf doet dit standaard...en is vermoedelijk goedkoper dan je huidige webhoster.

4. De Editor

Het opmaken van dit CMS systeem bestaat in feite uit 2 delen.

A.Installatie van de editor, waardoor bezoekers zelf een titel en tekst kunnen inbrengen. Daarbij hoort ook de nodige PHP code om de ingebrachte tekst te versturen naar een database.

B.De code voor het integreren van de bezoeker zijn pennenvruchten in een bestaande website.

We beginnen in dit hoofdstuk met de 'Editor'

4.1 Het laden van de editor

De editor (TinyMCE) zelf wordt gratis aangeleverd op de site van MoxieCode.

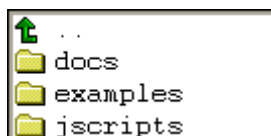
Ga op deze site naar de download pagina (menubalk boven), en download tinymce_2_1_1_1.zip.

Unzip alle bestanden op je harde schijf (in een door U gekozen directory)

Maak dmv van je FTP programma op je webserver een nieuwe directory 'tijdelijk' aan in de root.

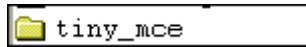
Verplaats nu via FTP de unzipped bestanden van harde schijf naar de directory 'tijdelijk' op je webserver.

Dan moet je volgende mappen structuur zien in deze directory.

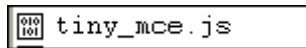


Klik nu even op 'jscripts' (op de webserver dmv FTP)

Vervolgens klik je op



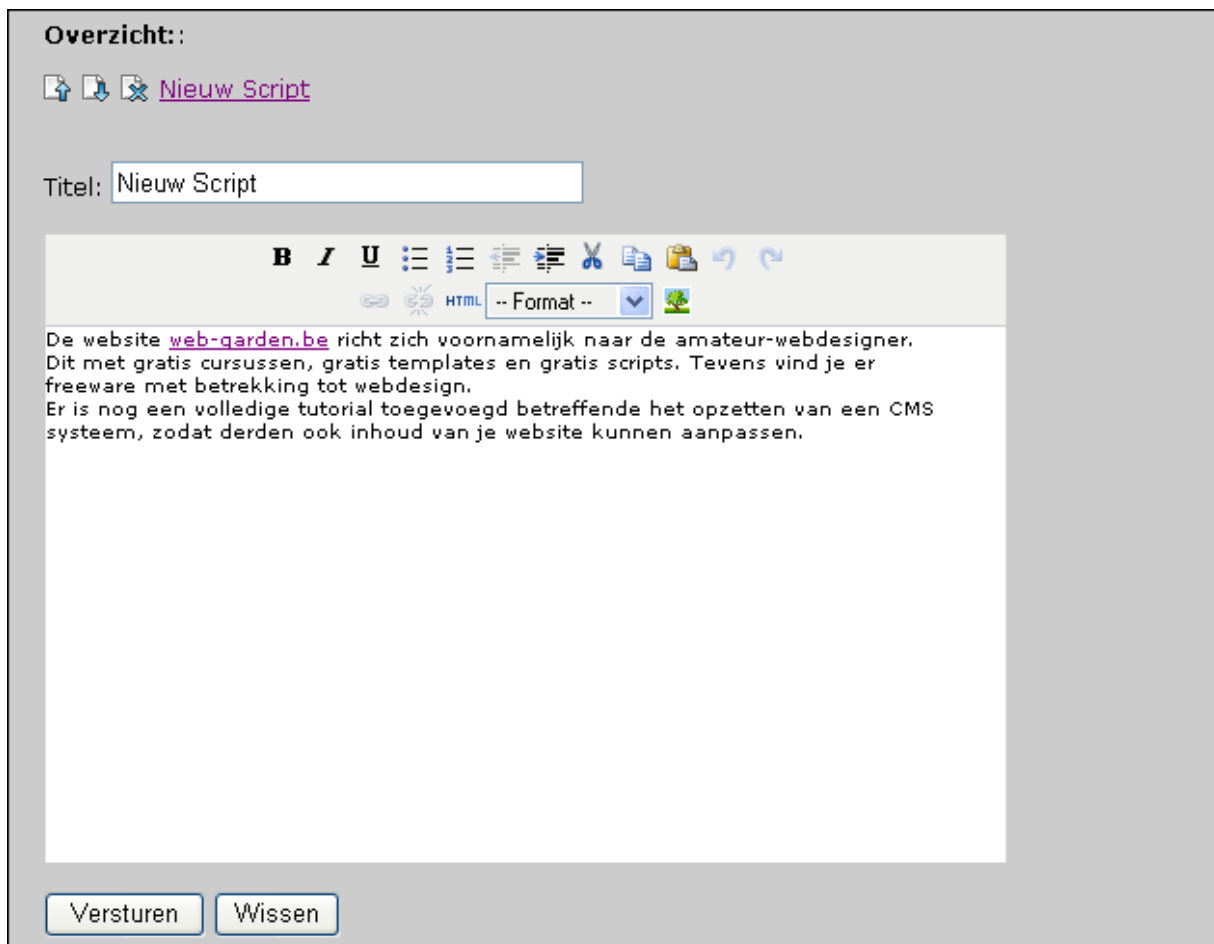
In de lijst van bestanden zie je oa het volgende JavaScript bestand staan:



Dit .js bestand zullen we straks aanroepen bij het opzetten van het PHP script dewelke we nodig hebben bij het laden van de editor.

4.2 Het opmaken van het PHP script behorend bij het gebruik van de editor.

Open nogmaals de [Editor site](#) uit de 'Live-demo' (Hoofdstuk 2).



Nogmaals de titel of de inhoud (tekst) kan verschillen...afhankelijk van wat de laatste bezoeker heeft ingebracht.

De PHP code van deze pagina kun je [hier downloaden](#).

Unzip dit bestand (tinyMCE.php) op je harde schijf (directory naar keuze)

Open dit bestand in je PHP editor. We bekijken de code even verder in detail:

```
<?php
require_once('mysql_connect.inc.php');

    $allowedTags='<strong><em><u><h1><h2><h3><h4><h5><h6><img>';
    $allowedTags.='<li><ol><ul><span><div><br><ins><del><a>';

        if(mysql_connect(MYSQL_SERVER,MYSQL_GEBRUIKERSNAAM,MYSQL_WACHTWOORD))
        {
            if(!mysql_select_db("naam database"))
            {
                echo 'Sorry, ik kon helaas geen verbinding maken met de databasetabel!';
            }
        }
        else
        {
            echo 'Sorry, ik kon helaas geen verbinding maken met de databaseserver!';
        }
    }
```

Zorg dus dat je in dezelfde directory ook het bestand 'mysql_connect.inc.php' hebt staan. Dit laatste bestand bevat de definitie van de variabelen:

- MYSQL_SERVER (meestal is dit 'localhost')
- MYSQL_GEBRUIKERSNAAM (je gebruikersnaam voor toegang tot databases)
- MYSQL_WACHTWOORD (je wachtwoord voor toegang tot je database)

Voor de opmaak van het bestand 'mysql_connect.inc.php' verwijst ik naar de cursus PHP (www.web-garden.be)

Als opfrissing even de code van dit bestand:

```
<?php
// Constanten voor het openen van databaseverbindingen
// met de functie mysql_connect():
define("MYSQL_SERVER", "xxxxxx"); // string server...meestal localhost
define("MYSQL_GEBRUIKERSNAAM", "yyyyyyyy"); // gebruikersnaam
define("MYSQL_WACHTWOORD", "zzzzzzz"); // wachtwoord
?>
```

Terug naar de code van 'tinyMCE.php'.

Bij ‘(!mysql_select_db("naam database"))’ vul je de naam in van de database die je gebruikt (die naam wordt je gegeven door je webhoster)

Het dubbele if commando controleert de verbinding met de database

De twee ‘\$allowedTAGS’:

-de tweede is een verlenging van de eerste (vandaar bij de tweede het ‘punt’ achter de variabele)

-In de variabele \$allowedTAGS wordt aangegeven welke tags in de Editor kunnen gebruikt worden, en TEVENS door het bestand ‘tinyMCE.php’ worden opgenomen (toegelaten). Andere tags gebruikt door de bezoeker in de Editor zullen door het gebruik van deze variabele er uit worden gegooid.

Voorbeeld: Je kunt in de Editor de <p> tag gebruiken...maar gezien hij niet in de variabele \$allowedTAGS staat, zal deze tag uit de het bericht (content) gegooid worden.

De creatie van deze variabele is er vanuit veiligheidsoverweging. Het is geen garantie op absolute veiligheid.

PS: Als je een CMS systeem gebruikt dan laat je vrienden of kennissen toe tot je website. Maw de kans dat er iemand kwaadwillig alles overhoop wil gooien is behoorlijk klein.

We slaan de CSS code in het bestand ‘tinyMCE.php’ over...om zo te komen tot een stukje script code.

```
<script language="javascript" type="text/javascript" src="tiny_mce/tiny_mce.js"></script>
<script language="javascript" type="text/javascript">
tinyMCE.init({
  mode : "textareas",
  theme : "advanced",
  language : "en",
  convert_fonts_to_spans : false,

  theme_advanced_buttons1 : "bold,italic,underline,bullist,numlist,outdent,indent,cut,copy,paste,undo,redo",
  theme_advanced_buttons2 : "link,unlink,code,formatselect,image",
  theme_advanced_buttons3 : "",
  theme_advanced_toolbar_location : "top",
  theme_advanced_toolbar_align : "center",
  extended_valid_elements :
"a[name|href|target|title|onclick],img[class|src|border=0|alt|title|hspace|vspace|width|height|align|onmouseover|onmouseout|name],hr[class|width|size|noshade],font[face|size|color|style],span[class|align|style]"
});
</script>
```

(klik op de figuur voor een vergrote versie)

In de eerste lijn wordt het javascript tiny_mce.js aangeroepen. Let op de directory structuur (tiny_mce/tiny_mce.js)!!!

Vervolgens worden in het javascript ‘init’ gedeelte een aantal variabelen gedefinieerd. Hier zijn tal van mogelijkheden. Voor alle details verwijst ik naar de site van [Moxiecode](#)
We beperken ons tot de variabelen die hier zijn weergegeven:

Mode: textareas

Alle textareas (gebruikt in element <form>) op deze pagina zullen worden omgezet naar een editor.

Theme:Advanced

Het programma TinyMCE beschikt over een ‘simple’ template en een ‘advanced’ template.

Het verschil zit hem in de mogelijkheden die de gebruiker van de editor krijgt.

Theme_advanced_button1

Hier krijg je de mogelijkheid om te bepalen welke functies in de editor worden opgenomen. Je kunt de functies spreiden over drie lijnen (Theme_advanced_button1 tem 3)
Voor een overzicht van de mogelijke functies...klik [hier](#) (linker kolom: "default buttons")

theme_advanced_toolbar_location : "top"

Hierbij geef je aan waar de toolbar van de editor moet staan, tov het tekstvak.

theme_advanced_toolbar_align : "center",

De toolbar wordt gecentreerd. Maw in het midden geplaatst.

extended_valid_elements :

Hier worden extra functies aan de toolbar toegevoegd, maar tegelijkertijd wordt in detail weergegeven welke informatie inde functie/Tag kan worden opgenomen.

Voorbeeld:

font[face/size/color/style]

Dus de functie wordt toegevoegd. Daarbij kan worden ingegeven door de bezoeker:

face: voorbeeld: Arial, Tahoma, Verdana,...

size: letter grootte

color: letter kleur

style: bold, italic,....

De tag staat dus niet opgenomen in de "theme_advanced_buttons1"...maar wordt opgenomen in de "extended_valid_elements", dewelke de mogelijkheid geeft om de het gebruik van tag in detail vast te leggen.

Vervolg code 'tinyMCE.php'

```
<body>
<div id="container">

<?php
if(mysql_connect(MYSQL_SERVER,MYSQL_GEBRUIKERSNAAM,MYSQL_WACHTWOORD))
{
    if(!mysql_select_db("naam database"))
    {
        echo 'Sorry, ik kon helaas geen verbinding maken met de databasetabel!';
    }
}else{
    echo 'Sorry, ik kon helaas geen verbinding maken met de databaseserver!';
}




































if(isset($_GET['actie']) && !empty($_GET['actie']))
{
    $acties = array('verhogen','verlagen','verwijderen','toevoegen','wijzigen');
    if(in_array($_GET['actie'],$acties))
```

Als je de cursus PHP hebt doorgenomen op www.Web-garden.be dan is het vervolg van de php code best begrijpbaar.

Hierbij geven we aan dat er dus gebruik gemaakt wordt van een tabel met naam 'content'. Deze tabel heeft de volgende 'records'

```
`paginaid` int(11) NOT NULL auto_increment,
`volgordeid` int(11) NOT NULL default '0',
`titel` varchar(255) NOT NULL default '',
`datum` datetime NOT NULL default '0000-00-00 00:00:00',
`content` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`paginaid`)
```

Als je gebruik maakt van phpMyAdmin voor het aanmaken van tabellen, dan ziet het er zo uit:

Veld	Type	Collatie	Attributen	Null	Standaardwaarde	Extra	Actie
paginaid	int(11)			Nee		auto_increment	      
volgordeid	int(11)			Nee	0		      
titel	varchar(255)	utf8_general_ci		Nee			      
datum	datetime			Nee	0000-00-00 00:00:00		      
content	text	utf8_general_ci		Nee			      

Verder met de code....

```
<div id="adminmenu">
<b>Overzicht:</b><br><br>
<?php
$query           = "SELECT titel, paginaid, volgordeid FROM content ORDER BY volgordeid";
$resultaat       = mysql_query($query);

$menuvolgordeid = 0;

if($resultaat && mysql_num_rows($resultaat) >= 1)
{
    while($rij = mysql_fetch_array($resultaat))
    {
        $menupaginaid = $rij['paginaid'];
        $menutitel     = $rij['titel'];
        $menuvolgordeid = $rij['volgordeid'];

        if(strlen($menutitel) > 20)
        {
            $menutitel     = substr($menutitel, 0, 17);
            $menutitel     .= "...";
        }

        echo ' <a href="?actie=wijzigens&paginaid='.$menupaginaid.'">'.ucfirst($menutitel).'</a><br>'.BR;
    }
}
?>
```

(Klik op bovenstaande afbeelding voor een grotere versie)

We gaan ons even verdiepen in het 'echo' commando:

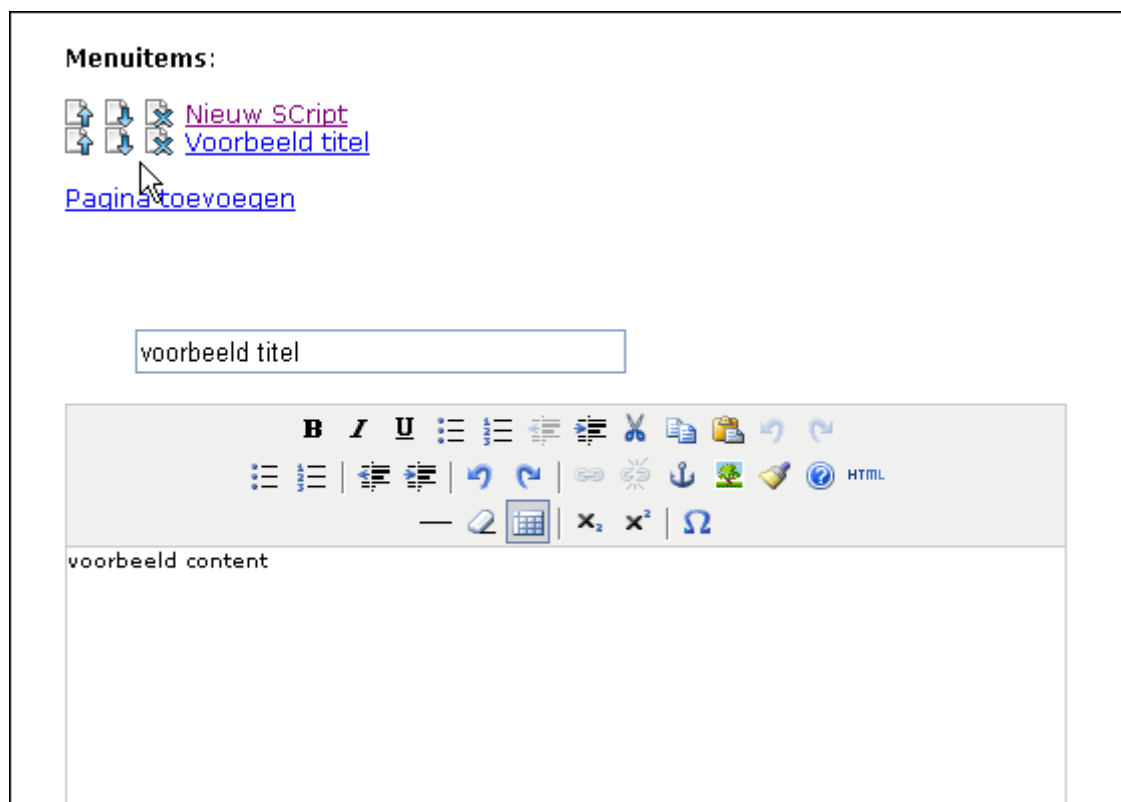
```
echo ' <a href="?actie=wijzigens&paginaid='.$menupaginaid.'">'.ucfirst($menutitel).'</a><br>'.BR;
```

We kunnen dit alles vervangen door:

```
echo ' <a href="?actie=verhogen&volgordeid='.$menuvolgordeid.'"></a>
<a href="?actie=verlagen&volgordeid='.$menuvolgordeid.'"></a>
<a href="?actie=verwijderen&paginaid='.$menupaginaid.'"></a>
<a
```


Hier zien we dus 4 <a href> tags.

Met het gebruik van dit echo commando krijgt de bezoeker nu onder stand scherm:




De bezoeker heeft nu meer mogelijkheden:

- Er zijn meerdere teksten beschikbaar die dmv van de editor kunnen worden aangepast (Nieuw script en Voorbeeld Titel)
- De bezoeker kan zelf een nieuwe pagina/tekst toevoegen.

Klikken op de afbeelding  heeft zelfs de mogelijkheid an de bezoeker om een volledige tekst te verwijderen.


Als je van bovenstaande 'echo' code wil gebruik maken moet je wel de drie 'gif' plaatjes downloaden. Klik [hier](#) om afbeeldingen te downloaden.

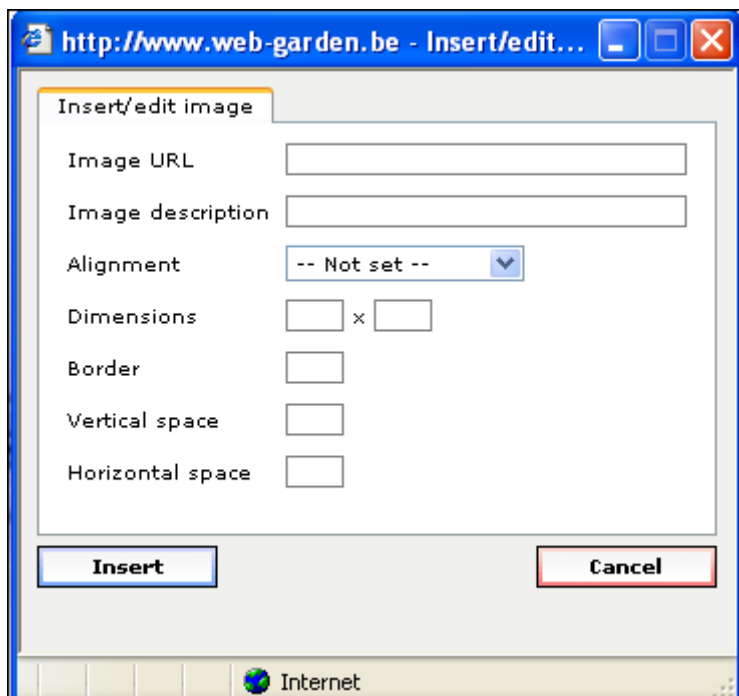
Tenslotte staan we even stil bij een aantal functies opgenomen in de Editor.

 Toevoegen van een link. Duid met een linkermuis beweging het woord aan waar je een link wil toevoegen. Klik vervolgens op het link teken in de toolbar. Een nieuwe window opent zicht:



Met 'Link URL' kun je de gewenste link ingeven.

 Toevoegen van een afbeelding. Klik op deze afbeelding in de toolbar. Een nieuw vesnter opent zich:



Hieruit blijkt dat de bezoeker geen afbeelding van zijn harde schijf kan opladen. Aan die optie werk ik verder...en meld me terug als ik dit voor elkaar heb.

Dus de bezoeker kan alleen URL opgeven van een afbeelding. Je kunt zelf een aantal afbeeldingen opladen... waaruit de bezoeker dan kiezen (door de passende URL op te geven).

Er is toch een voordeel aan verbonden:

Op die manier ben je zeker dat de afbeelding de juiste kwaliteit en afmetingen heeft. De bezoeker die vermoedelijk geen ervaring of kennis van webdesign heeft, zal bijgevolg ook geen kennis hebben van de vereisten van een afbeelding als die moet opgenomen worden in een website.

5. De door de bezoeker ingebrachte tekst laden in een website

Uiteindelijk is het de bedoeling dat wat de bezoeker via de Editor inbrengt, ook ergens terecht komt in een website.

In ons geval is dit de [Voorbeeldsite](#)



Daarvoor hebben we weer de nodige PHP code nodig. Deze kun je [hier](#) downloaden.

Pak het zip bestand uit op je harde schijf. Open het index.php bestand in je PHP editor.

Als je de PHP cursus doorlopen hebt, dan is de code die je nu ziet best begrijpbaar en 'straight forward'.

Een tweetal code lijnen haal ik er toch uit:

```
$content = strip_tags(strip_slashes($content),$allowedTags);
```

Met het `strip_tags` commando haal je tags uit de content die NIET zijn opgenomen in de variabele `$allowedTags`.

```
<div id="main_one">
<h2><a href="#" class="headinglink"><?php echo $titel;?></a></h2>
<?php echo $content;?>
</div>
```

In het `<h2>` element wordt met ‘`<?php echo $titel;?>`’ de titel van de post uit de tabel gelezen

Met ‘`<?php echo $content;?>`’ brengen we de inhoud van de content in de website. De inhoud is opgemaakt door de bezoeker via de Editor.

PS: Met CSS kunnen we layout en weergave van `$content` en `$titel` beïnvloeden.

6.Referenties

De gebruikte code is op basis van code gepubliceerd door Arjan Kapteijn.