

Hoofdstuk 13 : E-mail formulier dmv PHP (met captcha)

13.1 Inleiding

Een e-mail formulier is een formulier waarmee klanten en gebruikers e-mail kunnen versturen naar de eigenaar van een website.

De meest eenvoudige manier om een bezoeker een e-mail te laten versturen is met de HTML functie 'mailto'.

Op die manier wordt het e-mail programma van de bezoeker geopend en kan hij vervolgens een e-mail sturen.

Ook dmv PHP kun je de gebruiker een e-mail laten versturen. Kijk even voor een voorbeeld op [cursus site betreffende HTML en CSS](#).(onderaan de home-page).

PHP gebruiken heeft als voordelen:

1. Je e-mail adres is niet zichtbaar voor de bezoeker, maar ook niet voor spambots die HTML code van webpagina's analyseren op zoek naar e-mail adressen. Als je de functie 'mailto' gebruikt vinden deze spambots wel je e-mail adres. De gevonden e-mail adressen worden vervolgens gebruikt om SPAM e-mails te versturen.
2. Virussen worden voor 95% verstuurd via e-mail adressen. Door het feit dat je e-mail adres niet zichtbaar en vindbaar is, ben je beter beschermd tegen virussen.
3. Dmv van een PHP formulier kun je bezoekers ook 'dwingen' om de nodige gegevens in te vullen (naam, e-mail adres, telefoonnummer,...)
4. Je beschermt beter de privacy of anonimiteit van je bezoeker. De bezoeker moet niet per se zijn e-mail adres bekend maken.
5. Je kunt de verstuurde gegevens on-line in een database verwerken. Met de verzamelde gegevens kun je bijvoorbeeld een nieuwsbrief rondsturen.

De bedoeling hier is om een echte werkende code te leveren, die je zo kunt gebruiken in een webpagina.

Daarnaast zul je vast stellen dat we weerom een aantal nieuwe commando's en mogelijkheden aanleren.

13.2 PHP code van een e-mail formulier

Op het internet zijn heel veel gratis PHP-codes beschikbaar voor het maken van een e-mail formulier.

Ik neem er hier eentje die we in detail verder bespreken.

Voor een on-line voorbeeld klik [hier](#)

.be/PHP/email/contact.php

Bladwijzers PageRank >> Instellingen Norton Internet Security

Contact

Uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten

Naam:

E-mailadres:

Tekst van uw e-mailbericht:

Verzenden Wissen

De bijhorende code kunt u [hier](#) downloaden.

Het opgeslagen .zip bestand bevat 2 PHP bestanden, namelijk 'contact.php' en 'is_email.inc'.

Open 'contact.php' in een PHP-Editor (zie Hoofdstuk 1).

Het grootste gedeelte van het PHP script bestaat uit controlestructuren voor het verwerken van het e-mail bericht.

a. Algemene opbouw van de code:

Contact.php bevat de PHP code alsook de HTML code voor het opmaken van het formulier.

Is_email.inc is een stukje PHP code die specifiek zorgt voor het controleren van e-mail adressen.

b. Contact.php

Alvorens de code wat meer in detail te bekijken, dienen we eerst even de variabele *vervuild er uit te lichten.

Dit is een booleaanse hulpvariabele. De variabele \$vervuild is FALSE als het formulier goed is ingevuld.

Bij iedere controle wordt die gelijk gesteld aan TRUE als niet is voldaan aan een voorwaarde.

```

1  <?php
2  // Variabelen:
3  $naam      = ""; // Naam van de afzender
4  $emailadres = ""; // E-mailadres van de afzender
5  $tekst     = ""; // Tekst van het e-mailbericht
6  $vervuild  = FALSE; // FALSE als het formulier geen fouten bevat
7  $verzonden = FALSE; // TRUE als het e-mailbericht is verzonden
8  $melding   = ""; // String voor (fout)meldingen

```

Hier is onmiddellijk het voordeel van een editor duidelijk.

Het gebruik van kleuren maakt het makkelijker leesbaar, en is een goed herkenningmiddel voor mogelijke syntax fouten.

Het gebruik van een regelnummer is handig indien de PHP parser op webserver een fout meldt.

We beginnen met een aantal variabelen te definiëren.

Door het gebruik van "", worden ze initieel leeg ingesteld.

In het oranje er naast staat waarom de variabelen zullen worden gebruikt, maw welke informatie er zal worden gestockeerd.

De variabelen \$vervuild en \$verzonden krijgen wel een beginwaarde mee.

Door \$vervuild de beginwaarde FALSE mee te geven, beginnen we dus met de begininstelling dat formulier goed is ingevuld. Als bij de latere controle zal blijken dat een voorwaarde niet is voldaan, dan wordt de waarde van \$vervuild gelijk gesteld aan TRUE.

De begin waarde van de variabele \$verzonden is FALSE. Die wordt TRUE als de e-mail is verzonden.

```

10 // Formulier alleen verwerken als er op een knop met de naam 'submit' is geklikt ...
11 if (isset($_POST['submit'])) {
12     // ... en deze knop de waarde 'Verzenden' heeft:
13     if ($_POST['submit'] == "Verzenden") {
14         $naam      = $_POST['n'];
15         $emailadres = $_POST['e'];
16         $tekst     = $_POST['t'];
17
18         // HTML-tags en PHP-code verwijderen:
19         $naam      = strip_tags($naam);
20         $emailadres = strip_tags($emailadres);
21         $tekst     = strip_tags($tekst);
22
23         // Spaties en andere witruimte verwijderen uit de naam en het e-mailadres,
24         // maar niet uit de tekst van het bericht:
25         $naam      = trim($naam);
26         $emailadres = trim($emailadres);
27
28         if (strlen($naam) < 1) {
29             $melding .= "Voer uw <strong>naam</strong> in. ";
30             $vervuild = TRUE;
31         }
32
33         if (strlen($emailadres) < 1) {
34             $melding .= "Voer uw <strong>e-mailadres</strong> in. ";
35             $vervuild = TRUE;
36         } else {
37             require_once('is_email.inc.php');
38             if (!is_email($emailadres)) {
39                 $melding .= "<strong>" . htmlentities($emailadres) . "</strong> is geen geldig e-mailadres. ";
40                 $vervuild = TRUE;
41             }
42         }
43
44         if (strlen($tekst) < 10) {
45             $melding .= "Voer een <strong>tekst</strong> van minimaal <strong>10</strong> karakters in. ";
46             $vervuild = TRUE;
47         }

```

Eerst wordt er na gegaan of er wel degelijk op de knop "Verzenden" is gedrukt.

```
if ( $_POST['submit'] == "Verzenden" )
```

Bij deze code hoort ook een lijstje code uit het HTML formulier

```
<input class="knop" name="submit" type="submit"
value="Verzenden" >
```

De verzend-knop heeft de name 'submit'. Als er op geklikt wordt, krijgt deze de waarde ('value') 'verzenden'. Deze waarde wordt bewaard in de variabele \$_POST['submit'].

Als de waarde in \$_POST['submit'] gelijk is aan verzenden (bij klikken is dit zo), dan worden waarden opgeslagen in \$_POST in variabelen opgeslagen.

Als iemand zijn naam intypt, dan krijgt dit door de desbetreffende HTML code de naam ('name') 'n'.

```
<input accesskey="n" id="n" name="n" size="56" type="text"
value="<?php echo $naam; ?>" >
```

De naam wordt dus opgeslagen in \$_POST ['n'].

De inhoud stockeren we vervolgens in de variabele \$ naam

```
$naam = $_POST['n'];
```

Als iemand zijn e-mail adres intypt, dan krijgt dit door de desbetreffende HTML code de naam('name') 'e'.

```
<input accesskey="e" id="e" name="e" type="text" size="56"
value="<?php echo $emailadres; ?>" >
```

Dit e-mail adres wordt dus opgeslagen in \$_POST['e']

De inhoud stockeren we vervolgens in de variabele \$emailadres

```
$emailadres = $_POST['e'];
```

Als iemand tekst inbrengt, dan krijgt dit door de desbetreffende HTML code de naam ('name') 't'

```
<textarea accesskey="t" cols="60" id="t" name="t"
rows="12" ><?php echo $tekst; ?></textarea>
```

Deze tekst wordt dus opgeslagen in \$_POST ['t']

De inhoud stockeren we vervolgens in de variabele \$tekst.

```
$tekst = $_POST['t'];
```

[//HTML tags en PHP code verwijderen](#)

Vermoedelijk wil je het ontvangen e-mail bericht (jouw email-box) onmiddellijk beantwoorden ('reply').

Dan wil je er zeker van zijn dat er geen HTML of PHP code in staat. We moeten die dus verwijderen.

Anders riskeer je bijvoorbeeld om het e-mail adres van de bezoeker als volgt binnen te krijgen:

```
<bezoeker@voorbeeld.com >
```

Als je dit invoert in je e-mail programma, dan krijg je een fout-boodschap. Die haakjes staan er teveel in.

Met het PHP commando 'strip_tags', verwijder je alle HTML of PHP symbolen.

```
// Spaties en andere witruimte verwijderen uit de naam en het e-mailadres,  
// maar niet uit de tekst van het bericht:
```

Een e-mail adres met spaties in, werkt niet.

We hebben vroeger een voorbeeld gemaakt waarbij iemand een rij spaties kon inbrengen in het vakje 'naam', waarbij het formulier of tekst toch kon worden verstuurd.(dus zonder letters, maar alleen spaties)

Hier geven we de oplossing van dit probleem.

Met het commando 'trim' halen we alle spaties uit de inhoud van de variabelen \$naam en \$emailadres.

Strlen

Vervolgens volgen 3 if commando's.

Bij ieder if commando wordt , voor respectievelijk naam, emailadres en tekst, nagegaan of er een minimum aantal karakter is.

```
if (strlen($naam) < 1) {  
    $melding .= "Voer uw <strong>naam</strong> in. ";  
    $vervuild = TRUE;  
}
```

Hier wordt nagegaan of de opgegeven naam (opgeslagen in de variabele \$naam) een aantal karakters heeft kleiner dan 1 (maw we gaan na of dit veld niet leeg is).

Als dit zo is, dan wordt de melding "Voer uw naam in" weergegeven. De variabele \$vervuild wordt op TRUE gezet.

Een gelijkaardige oefening wordt gedaan voor de 'tekst'. Maar daar moet het minimum aantal karakters gelijk zijn aan 10.

```
if (strlen($tekst) < 10) {
```

```
    $melding .= "Voer een <strong>tekst</strong> van minimaal <strong>10</strong>
karakters in. ";
    $vervuild = TRUE;
}
```

Wat betreft het e-mail adres, wordt een 'else' commando weergegeven:

```
if (strlen($emailadres) < 1) {
    $melding .= "Voer uw <strong>e-mailadres</strong>
in. ";
    $vervuild = TRUE;
} else {
    require_once('is_email.inc.php');
    if (!is_email($emailadres)) {
        $melding .= "<strong>" .
htmlentities($emailadres) . "</strong> is geen geldig e-
mailadres. ";
        $vervuild = TRUE;
    }
}
```

Als het aantal karakters van het e-mail adres groter of gelijk is aan 1, dan is de volgende actie opgenomen in het 'else' commando.

Het commando 'require_once' is zeer gelijkaardig aan het 'include' commando. Het verschil is dat bij 'require', het ingevoegde script (is_email.inc.php) wordt verwerkt door de parser, voordat het 'moeder-script' wordt uitgevoerd.

Maw door het commando require te gebruiken wordt het script 'is_email.inc.php' uitgevoerd, om vervolgens met het bekomen resultaat de volgende lijn aan te vatten (if(!is_email(\$emailadres)).....)

Het script 'is_email.inc.php' wordt gebruikt om te controleren of het e-mail adres ook de vorm heeft van een echt e-mail adres.

We bespreken dit script later.

```

49 // E-mailbericht verzenden als de gegevens niet vervuld zijn:
50 if (!$vervuld) {
51 // Constante voor het e-mailadres van de ontvanger:
52 define("AAN", "info@example.com");
53 // Constante voor het onderwerp:
54 define("ONDERWERP", "Contactformulier");
55 // Headers met de naam en het e-mailadres van de gebruiker:
56 $headers = "From: \"\$naam\" <\$emailadres>\r\n";
57 $headers .= "Reply-To: \"\$naam\" <\$emailadres>\r\n";
58 // Naam en e-mailadres toevoegen aan de tekst:
59 $tekst .= "\r\n\r\n\$naam";
60 $tekst .= "\r\n<\$emailadres>";
61 if (mail(AAN, ONDERWERP, $tekst, $headers)) {
62     $verzonden = TRUE;
63     $melding = "Hartelijk dank voor uw reactie. ";
64     $melding .= "U ontvangt zo snel mogelijk antwoord. ";
65 } else {
66     $verzonden = FALSE;
67     $melding = "Uw bericht kon niet worden verzonden. ";
68     $melding .= "Wijzig het e-mailadres of probeer het later nog een keer. ";
69 }
70 }
71 }
72 }
73 }
74 // Standaardtekst voor instructies instellen als er geen foutmeldingen zijn:
75 if ($melding == "") {
76
77     $melding = "Uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten <br>";
78     $melding .= "<hr>";
79 }

```

//E-mail bericht verzenden als de gegevens niet vervuld zijn:

In de voorafgaande code is mogelijks de de variabele \$vervuld gelijk gemaakt aan TRUE als een waarde niet goed is gebracht door de bezoeker.

If(!\$vervuld)

Betekent zoveel als: Er is geen vervuiling. De waarde van \$vervuld is FALSE

Dan worden de volgende waardes gedefinieerd

```
define("AAN", info@example.com);
```

Bij een e-mail adres behoren een aantal gegevens:

AAN: aan wie is de e-mail gericht

VAN: van wie is de e-mail

ONDERWERP: onderwerp van de e-mail

Met het bovenstaande commando definiëren we aan wie de e-mail is gericht. De e-mail wordt verstuurd door de bezoeker, en is gericht aan U. Dus je moet 'info@example.com' vervangen door jouw e-mail adres.

Je kunt zelf het onderwerp van de e-mail opgeven

```
define("ONDERWERP", "Contactformulier");
```

Bij de rubriek onderwerp in de ontvangen e-mail zal hier staan 'Contactformulier'

Als je e-mail krijgt wil je ook in direct zien van wie de e-mail komt

```
$headers = "From: \"$naam\" <$emailadres>\r\n";  
$headers .= "Reply-To: \"$naam\" <$emailadres>\r\n";
```

Met dit commando krijg je duidelijk de afzender te zien (althans de naam die de bezoeker heeft ingebracht). Door de ‘reply-to’ functie, kun je onmiddellijk de e-mail beantwoorden, zonder te moeten copy –en pasten.

// Standaardtekst voor instructies instellen als er geen foutmeldingen zijn:

De inhoud van de variabele \$melding is standaard leeg.
Als die leeg is, moet de variabele gevuld worden met

"Uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten"

Dit is ook de melding die je zie als je contact.php voor het eerst opent in je browser (voordat je gegevens gaat invullen)

```
83 <hl>Contact</hl>  
84 <p><?php echo $melding; ?></p>  
85 <?php  
86 // Formulier weergeven als de gegevens gevuld zijn  
87 // of het e-mailbericht niet verzonden is:  
88 if ($vervuild or !$verzonden) {  
89     $naam     = htmlentities($naam);  
90     $emailadres = htmlentities($emailadres);  
91     $tekst    = htmlentities($tekst);  
92     ?>
```

Lijn 83 is een stukje HTML tekst

Op lijn 84 laten we ruimte vrij voor het weergeven van een (fout)melding.

Zoals hierboven besproken is de standaard melding gelijk aan
“uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten”

Op lijn 88 begint een if commando.

Als de waarde van de variabele \$vervuild gelijk is aan TRUE (maw er is ergens iets verkeerd ingebracht), of er is niet verzonden (!\$verzonden)

Met het commando htmlentities wordt de inhoud van een variabele omgezet naar een HTML formaat.

```

93 <form action="<?php echo $_SERVER['SCRIPT_NAME']; ?>" method="post">
94 <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="2">
95 <tr>
96 <td width="20%"><label for="n"><span style="text-decoration: underline">N</span>aam:</label></td>
97 <td width="80%"><input accesskey="n" id="n" name="n" size="56" type="text" value="<?php echo $naam; ?>"></td>
98 </tr>
99 <tr>
100 <td nowrap><label for="e"><span style="text-decoration: underline">E</span>-mailadres:</label></td>
101 <td><input accesskey="e" id="e" name="e" type="text" size="56" value="<?php echo $emailadres; ?>"></td>
102 </tr>
103 <tr>
104 <td colspan="2">
105 <label for="t"><span style="text-decoration: underline">T</span>ekst van uw e-mailbericht:</label>
106 </td>
107 </tr>
108 <tr>
109 <td colspan="2"><textarea accesskey="t" cols="60" id="t" name="t" rows="12"><?php echo $tekst; ?></textarea></td>
110 </tr>
111 <tr>
112 <td colspan="2"><input type="submit" value="Verzenden" />
113 <td align="right">
114 <input class="knop" name="submit" type="submit" value="Verzenden" /> &nbsp;
115 <input class="knop" name="submit" type="submit" value="Wissen" />
116 </td>
117 </tr>
118 </table>
119 </form>
120 <?php
121 }
122
123 ?>

```

Bovenstaande code is de HTML code voor een formulier. Dit is eerder uitvoerig besproken in de cursus.

Een paar kleinere opmerkingen/

action="<?php echo \$_SERVER['SCRIPT_NAME']; ?>"

Als action hadden we ook "contact.php" kunnen opgeven. Maar als we later de naam van de file veranderen, dan moeten we ook zeker zijn dat we bij "action" de naam veranderen.

Om dit te vermijden wordt bovenstaande PHP code toegevoegd. De naam van de het bestand speelt dan geen rol.

"accesskey". Dit geeft je de mogelijkheid een toets op het keyboard aan te wijzen, die bij aanslaan, ervoor zorgt dat het desbetreffend veld geactiveerd wordt.

Bij de value staat (bijvoorbeeld): value="<?php echo \$naam; ?>:"

De bedoeling hiervan is om de ingebrachte waarde van de bezoeker vast te houden, bij het inbrengen van fouten.

Ga terug even naar het [on-line](#) voorbeeld. Breng een naam in, maar geen e-mail adres en geen tekst. Klik vervolgens op verzenden.

be/PHP/email/contact.php

Bladwijzers PageRank Instellingen Norton Internet Security

Contact

Voer uw e-mailadres in. Voer een tekst van minimaal 10 karakters in.

Naam: johan

E-mailadres:

Tekst van uw e-mailbericht:

Je krijgt 2 foutmeldingen. Maar de reeds ingebrachte naam blijft behouden.

Met de PHP string bij value, vermijd je dus dat bij fouten...er steeds alles opnieuw moet worden ingebracht.

c.is_email.inc.php

Zoals aangegeven in het begin bestaat deze applicatie uit 2 PHP bestanden.
Contact.php is hierboven uitvoerig aan de orde gekomen.

Bij de studie van de contact.php code is verwezen naar een ander bestand: is_email.inc.php
Er is toen aangegeven dat dit bestand controleerde of het ingebrachte e-mail adres wel degelijk de structuur heeft van een 'echt' e-mail adres.

Open hierbij 'is_email.inc.php' in je PHP editor.

```
6 function is_email($emailadres)
7 {
8     // Eerst een snelle controle uitvoeren:
9     // een e-mailadres moet uit minimaal 7 tekens bestaan:
10    if (strlen($emailadres) < 7) {
11        return FALSE;
12    }
13    // Daarna een controle met een reguliere expressie uitvoeren:
14    if (ereg("^[_a-zA-Z0-9-]+(\\.[_a-zA-Z0-9-]+)*@[a-zA-Z0-9-]+\\.([a-zA-Z]{2,4})$", $emailadres)) {
15        return TRUE;
16    } else {
17        return FALSE;
18    }
19 }
20 ?>
```

De functie 'is_email' gevolgd door de variabele (\$emailadres) geeft TRUE terug als de string (e-mailadres) de vorm van een e-mail adres heeft, anders krijgen we FALSE.

Natuurlijk dringt zich dan de vraag op: "Wat is de juiste vorm van een e-mail adres?"

De definitie van een de 'juiste' vorm geven we op dmv een 'reguliere expressie'

Even terug naar de bovenstaande code:

Met het eerste if commando(lijn 10) gaan we na of het e-mail adres minder dan 7 tekens heeft. Het getal '7' is gekozen ervan uitgaande dat het korste e-mail adres een structuur heeft van:

a@bc.de

Dmv het commando 'strlen' wordt het aantal karakters geteld en vergeleken met 7. Als het lager is dan, wordt de uitkomst van het PHP script op FALSE geplaatst. Die FALSE zal in het contact.php script aanleiding geven tot een foutmelding.

Als er meer (of gelijk) aan 7 karakters in het e-mail adres zijn, gaan we de vorm van het email adres controleren. Dit doen we aan de hand van een reguliere expressie

```
if (ereg("^[_a-zA-Z0-9-]+(\.[_a-zA-Z0-9-]+)*@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z]{2,4}$",  
$emailadres)) {  
    return TRUE;  
} else {  
    return FALSE;  
}
```

Niet weglopen☺ Dit lijkt wel een 'vloek-ballonnetje' uit een stripverhaal (Kapitein Haddock in kuifje☺)

Een e-mail adres bestaat in zijn meest uitvoerige vorm uit:

Voornaam.achternaam@domeinnaam.extensie

De bovenstaande tekenreeks bestaat uit 4 delen:

```
[_a-zA-Z0-9-]  
(\.[_a-zA-Z0-9-]+)  
*@[a-zA-Z0-9-]+\.  
([a-zA-Z]{2,4})
```

Een reguliere expressie wordt begonnen met " en eindigt met "

Ik kan deze expressie nu proberen karakter per karakter uit te leggen. Ik verkies er voor om een uitvoeriger maar bredere uitleg te geven van de mogelijkheden. Op die manier zul je de code kunnen begrijpen, maar tevens voldoende leren om andere toepassingen van reguliere expressies te maken.

Met een reguliere expressie ga je na of een patroon van letters, cijfers of andere tekens voorkomt in een bepaalde variabele

```
ereg("expressie", $variabele)
```

a)Letterlijke tekst

Wil u controleren of er letterlijke tekst of andere tekens is een bepaalde variabele voorkomen, gebruik dan volgende expressie:

```
ereg("loof", $tekst)
```

Als \$tekst gelijk is aan "geloof", "loofbos", "witloof",... dan geeft de expressie TRUE terug als waarde.

b)Begin of einde

Je kunt het begin van een expressie aangeven met een ^ teken.

```
reg("^loof", $tekst)
```

Als \$tekst gelijk is aan "loof" of "loofbos" dan krijgen we een TRUE

Als \$tekst gelijk is aan "witloof", dan krijg je FALSE

Je kunt het einde van een expressie aangeven met een \$ teken

```
ereg("loof$", $tekst)
```

Als \$tekst gelijk is aan "witloof" of "geloof" dan krijg je een TRUE

Als \$tekst gelijk is aan "loofbos" dan krijg je FALSE

c)Eén teken

Het punt (.) teken is een jokerteken.

```
ereg("k.m", $tekst)
```

Als \$tekst begint met een k, gevolgd door een willekeurig teken, en eindigt op een m, dan krijgen we TRUE

Voorbeelden: klm, k3m, ksm,....

Volgende combinaties geven FALSE:

km, kllm,...

d)Variabel aantal tekens

Moet een ander aantal tekens worden gevonden, dan kunt u drie andere jokertekens gebruiken:

- * voor geen teken of een willekeurig aantal tekens
- + voor één of meer tekens
- ? voor geen of slechts één teken

Deze jokertekens moet u ACHTER het teken of de expressie zetten waarvoor ze gelden.

Voorbeeld: "10+"

Hierbij vindt u alle getallen met een gevolgd door minimaal één nul, zoals 10, 100, 1000.

e)Speciaal aantal tekens

Wilt u een exact aantal tekens vinden, dan kunt u dat aantal tussen accolades achter het teken zetten.

Met "lo{2}f" geeft u bijvoorbeeld aan dat de letter 'o' twee keer moet voorkomen en vindt U alle woorden waarin "loof" voorkomt.

Tussen accolades kunt u ook een minimum-en maximaantal opgeven als twee door een komma gescheiden integers.

"10{2,4}"

Hierbij vindt U alle getallen waarin een 1 gevolgd door minimaal 2 en maximaal 4 keer een 0 voorkomen. Dus 100, 1000 en 10000.

f)Verschillende soorten tekens

In de vorige voorbeelden zochten we naar een of meerdere specifieke tekens. Indien u dit niet wenst kunt u een tekenbereik opgeven tussen [en].

"^[A-Z]"

Hierbij vindt u alle woorden die beginnen (^) met een hoofdletter A tot en met Z.

Binnen de [] haakjes kunt U meerdere bereiken gebruiken

"^[a-zA-Z]"

Hierbij vindt u alle woorden die beginnen met een hoofdletter of kleine letter a tot en met z.

g)Substrings

voorbeeld uit de code is_email.inc.php

([a-zA-Z]{2,4})\$

De string moet eindigen (\$) met minimaal 2 en maximaal 4 kleine letters (a-z) of hoofdletters(A-Z)

h)Logische voorwaarden

Soms wil je een string laten evalueren op een combinatie.

```
ereg("her(komst|gebruik)", $tekst)
```

Als de woorden herkomst **of** hergebruik voorkomen in de variabele tekst, dan krijgt de expressie de waarde TRUE.

i)Escapetekens

Zoek je bijvoorbeeld naar de aanwezigheid van een punt dan heeft dit op het eerste zicht moeilijkheden.

We hebben al gezien dat een punt (.) een jokerteken is.

We moeten dus aangeven in de expressie dat het punt niet mag gezien worden als een jokerteken, maar als een standaard karakter.

Dit doen we door een backslash (\) te plaatsen voor het punt (“\.”)

De backslash moet je gebruiken in combinatie met volgende tekens:

```
“ ^ $ . ? + { } [ ] ( ) | \
```

13.3 Captcha

13.3.1 Definitie

Captcha staat voor : **C**ompletely **A**utomated **P**ublic **T**uring test to tell **C**omputers and **H**umans **A**part

Maw is Captcha is een stukje software die garandeert dat de bezoeker van een website een menselijk wezen is en geen computer.

Er bestaan inderdaad computers (oog aangestuurd door mensen) die websites afschuimen op zoek naar formulier (herkenbaar aan <form>), en vervolgens het formulier gebruiken om SPAM te versturen.

Zelf heb ik ooit forums opgezet op websites, die het slachtoffer werden van robots. Er werden honderden berichten gepost, met reclame voor viagra, online casino's , adult-sites,....

Een voorbeeld van een captcha vindt U..[hier](#)

Contact

Uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten
. Gelieve ter voorkoming van spam de uitkomst van de
bewerking in het bijhorende veld in te vullen

Naam:

E-mailadres:

Tekst van uw e-mailbericht:

29 + 2 =

De rekensom onderaan is de Captcha. Het formulier kan pas verzonden worden als de rekensom correct is ingevuld. Bij het opnieuw oproepen van het formulier (pagina vernieuwen) zul je vaststellen dat er een nieuwe rekensom staat

Robots herkennen deze bewerking niet, en kunnen zeker niet de bewerking uitvoeren.

Er bestaan verschillende types captcha's.

De meest bekende is diegenen waarbij je een afbeelding met letters ziet, en vervolgens de letters moet overtypen in een veld. De letters of cijfers zijn vaak vervormd om te vermijden dat ze kunnen gelezen worden door [OCR](#) software



13.3.2 Code

We bereken de PHP code die behoort bij het bovenstaand voorbeeld (met de rekensom)

Je kunt de code [hier](#) downloaden.

Het .zip bestand bevat 2 files: contact2.php en numeral.php

De captcha code is geen eigen werk, maar terug te vinden op http://pear.php.net/package/Text_CAPTCHA

Het enige wat ik gedaan heb is de 'PEAR-code' verwerkt in het formulier die we eerder in dit hoofdstuk hebben gemaakt.

De inhoud van het bestand numeral.php is in feite de definitie van een 'class'. Het opmaken en 'lezen' van class-bestanden is niet besteed aan de beginnende PHP-er...en dus geen onderwerp dat (momenteel) besproken wordt in deze cursus.

We laten dus de code voor wat ze is.

Het is wel belangrijk om te weten wat dit bestand doet. Het verricht 2 zaken:

- het maken van een willekeurige rekensom. Dit is terug te vinden via `getOperation()`
- het controleren van het antwoord ingebracht door de gebruiker/bezoeker.(`getAnswer()`)

Vervolgens hebben we de code in bestand contact2.php. In kleur zijn de veranderingen tov de oorspronkelijke code (zie 13.2) weergegeven

```
<?php
session_start();
require_once 'Numeral.php';
$numeap = new Text_CAPTCHA_Numeal;
// Variabelen:
$naam      = ""; // Naam van de afzender
$emailadres = ""; // E-mailadres van de afzender
$tekst     = ""; // Tekst van het e-mailbericht
$vervuild  = FALSE; // FALSE als het formulier geen fouten bevat
$verzonden = FALSE; // TRUE als het e-mailbericht is verzonden
$melding   = ""; // String voor (fout)meldingen

// Formulier alleen verwerken als er op een knop met de naam 'submit' is geklikt ...
if (isset($_POST['submit'])) {
```

```

// ... en deze knop de waarde 'Verzenden' heeft:
if ($_POST['submit'] == "Verzenden") {
    $naam    = $_POST['n'];
    $emailadres = $_POST['e'];
    $tekst    = $_POST['t'];

    // HTML-tags en PHP-code verwijderen:
    $naam    = strip_tags($naam);
    $emailadres = strip_tags($emailadres);
    $tekst    = strip_tags($tekst);

    // Spaties en andere witruimte verwijderen uit de naam en het e-mailadres,
    // maar niet uit de tekst van het bericht:
    $naam    = trim($naam);
    $emailadres = trim($emailadres);

    if (strlen($naam) < 1) {
        $melding .= "Voer uw <strong>naam</strong> in. ";
        $vervuild = TRUE;
    }

    if (strlen($emailadres) < 1) {
        $melding .= "Voer uw <strong>e-mailadres</strong> in. ";
        $vervuild = TRUE;
    } else {
        require_once('is_email.inc.php');
        if (!is_email($emailadres)) {
            $melding .= "<strong>" . htmlentities($emailadres) . "</strong> is geen geldig e-
mailadres. ";
            $vervuild = TRUE;
        }
    }

    if (strlen($tekst) < 10) {
        $melding .= "Voer een <strong>tekst</strong> van minimaal <strong>10</strong>
karakters in. ";
        $vervuild = TRUE;
    }

    if (isset($_POST['captcha']) && isset($_SESSION['answer'])) {
        if ($_POST['captcha'] == $_SESSION['answer']) {
        } else {
            $vervuild = TRUE;
            $melding .= "De <strong>som</strong> is fout";
        }
    }
}

// E-mailbericht verzenden als de gegevens niet vervuild zijn:

```

```

if (!$vervuild) {
    // Constante voor het e-mailadres van de ontvanger:
    define("AAN", "info@example.com");
    // Constante voor het onderwerp:
    define("ONDERWERP", "Contactformulier");
    // Headers met de naam en het e-mailadres van de gebruiker:
    $headers = "From: \"$naam\" <$emailadres>\r\n";
    $headers .= "Reply-To: \"$naam\" <$emailadres>\r\n";
    // Naam en e-mailadres toevoegen aan de tekst:
    $tekst .= "\r\n\r\n$naam";
    $tekst .= "\r\n<$emailadres>";
    if (mail(AAN, ONDERWERP, $tekst, $headers)) {
        $verzonden = TRUE;
        $melding = "Hartelijk dank voor uw reactie. ";
        $melding .= "U ontvangt zo snel mogelijk antwoord. ";
    } else {
        $verzonden = FALSE;
        $melding = "Uw bericht kon niet worden verzonden. ";
        $melding .= "Wijzig het e-mailadres of probeer het later nog een keer. ";
    }
}
}

// Standaardtekst voor instructies instellen als er geen foutmeldingen zijn:
if ($melding == "") {

    $melding = "Uw tekstbericht moet minimaal 10 karakters bevatten <br>.Gelieve ter
voorkoming van spam de uitkomst van de <br>
    bewerking is het bijhorende veld in te vullen";
    $melding .= "<hr>";
}

?>
<h1>Contact</h1>
<p><?php echo $melding; ?></p>
<?php
// Formulier weergeven als de gegevens vervuild zijn
// of het e-mailbericht niet verzonden is:
if ($vervuild or !$verzonden) {
    $naam = htmlentities($naam);
    $emailadres = htmlentities($emailadres);
    $tekst = htmlentities($tekst);
?>
<form action="<?php echo $_SERVER['SCRIPT_NAME']; ?>" method="post">
    <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="2">
        <tr>
            <td width="20%"><label for="n"><span style="text-decoration:
underline">N</span>aam:</label></td>

```

```

    <td width="80%"><input accesskey="n" id="n" name="n" size="56" type="text"
value="<?php echo $naam; ?>"></td>
</tr>
<tr>
    <td nowrap><label for="e"><span style="text-decoration: underline">E</span>-
mailadres:</label></td>
    <td><input accesskey="e" id="e" name="e" type="text" size="56" value="<?php echo
$emailadres; ?>"></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">
        <label for="t"><span style="text-decoration: underline">T</span>ekst van uw e-
mailbericht:</label>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2"><textarea accesskey="t" cols="60" id="t" name="t" rows="12"><?php
echo $tekst; ?></textarea></td>
</tr>
    <?php print '

<table>
<tr>
    <th>'.Snumcap->getOperation().' = </th>
    <td><input type="text" value="" name="captcha" /></td>
</tr>
';
$_SESSION['answer'] = $numcap->getAnswer();
?>
<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td align="right">
        <input class="knop" name="submit" type="submit" value="Verzenden"> &nbsp;  
        <input class="knop" name="submit" type="submit" value="Wissen">
    </td>
</tr>
</table>
</form>
<?php
}
?>

```

We kunnen de wijzigingen even in detail bekijken

```
session_start();
require_once 'Numeral.php';
$numcap = new Text_CAPTCHA_Numeral;
```

Zoals reeds aangegeven, wordt de rekensom opgesteld in het bestand numeral.php. We hebben dus een session_start nodig om de inhoud van variabelen te kunnen overdragen van de ene pagina naar de andere.

Met require_once roepen we een bestand aan die de benodigde informatie moet aanreiken. (= de rekensom en de controle van de uitkomst)

```
        if (isset($_POST['captcha']) && isset($_SESSION['answer'])) {
    if ($_POST['captcha'] == $_SESSION['answer']) {

    } else {

        $vervuild = TRUE;
        $melding .= "De <strong>som</strong> is fout";
    }
}
```

DE variabele \$_POST['captcha'] bevat het antwoord van de rekensom opgegeven door de bezoeker.

De variabelen \$_SESSION['answer'] bevat het antwoord op de rekensom berekend en geleverd door het bestand numeral.php

Als deze 2 NIET gelijk zijn (else) krijgt de variabele \$vervuild de waarde TRUE.

We plaatsen in de variabele \$melding de tekst "De som is niet correct" (let op het punt teken voor het = teken!!)

```
<?php print '
    <table>
    <tr>
    <th>'. $numcap->getOperation(). ' = </th>
    <td><input type="text" value="" name="captcha" /></td>
    </tr>
    ';
    $_SESSION['answer'] = $numcap->getAnswer(); ?>
```

Met het commando `$numcap ->getOperation ()` roepen we de rekensom op die is gegenereerd door het bestand `numeral.php`

De variabele `$_SESSION['answer']` wordt gevuld met het antwoord op de rekensom berekend door `numeral.php`.

CONCLUSIE

In dit Hoofdstuk heb je geleerd hoe je een formulier kunt opmaken dmv PHP. Je hebt tevens vernomen hoe dit formulier kunt beveiligen dmv een captcha.

Let wel: Het gebruik van een captcha is nooit 100% waterdicht. Er zijn steeds wel slimme jongens die er doorheen komen. Maar de kans op 'inbraak' of SPAM wordt er wel grotendeels door weggenomen.

Met wat je vooraf geleerd hebt in deze cursus kun je nu zelf mogelijks meerdere velden toevoegen (voornaam, achternaam, adres,...). Je kunt er zelfs keuze lijsten aantoevoegen.

Voor de opmaak en integratie in webpagina's verwijzen we u naar uw kennis van HTML en CCS of naar de cursus <http://cursusHTML.web-garden.be>